

## CONTRAT DE LOCATION ET D'UTILISATION DE JEUX MOVING GAMES

**DATE LOCATION :**

**DATE LIVRAISON :**

**DATE RETOUR :**

PAINTBALL    FUN PAINTBALL    LASER GAME    ARCHERY GAME    WATER GAME    BUBBLE FOOT    SUMO    AUTRE.....

NOM :  
PRENOM :  
N° DEVIS signé avec BON POUR ACCORD :

TEL :  
MAIL :

PHOTOCOPIE PERMIS   
PHOTOCOPIE PIECE IDENTITE

1. Le locataire est responsable de l'équipement et de sa bonne utilisation en particulier avec des mineurs. Il reconnaît avoir pris connaissance des règles et préconisation d'utilisation en particulier ne JAMAIS laisser des mineurs jouer sans la surveillance d'un adulte responsable au minimum. Ne jamais laisser les équipements sans surveillance.  
Les enfants jouent sous la responsabilité des parents. L'organisateur doit avoir leurs consentements signés ou celui du tuteur légal
2. Il est de la responsabilité du locataire de juger de l'état des joueurs avant de jouer (état physique, état alcoolique, ...). L'organisateur de l'événement veillera à ce que tous les joueurs soient informés du règlement.
3. Les joueurs sont responsables de leurs actes, MOVING Games (ACTING Loisirs) décline toute responsabilité en cas d'accident.
4. Le locataire a pris connaissance des règles du jeu et préconisation d'utilisation supplémentaires (guide fourni par email pour certains jeux)
5. Le locataire s'engage à restituer le matériel dans son état de fonctionnement et de propreté dans le même état qu'il se trouvait au départ.
6. Le locataire prendra soin de bien caler les équipements lors de la restitution dans le carton avant la récupération
7. Le locataire s'engage à dédommager MOVING Games (sarl ACTING Loisirs) en cas de perte, vol ou dégradation d'une partie ou de la totalité du matériel loué (cf montants facturés sur le devis)
8. Le locataire est responsable du remplacement de la lettre de transport (avec code barre) pour le trajet "retour" (jointe par email ou déjà présente sur le carton dans la pochette transparente).
9. Le locataire a pris connaissance et accepte des Conditions Générales de Vente : cf. lien sur le devis.

**MOVING GAMES (sarl ACTING Loisirs) décline toute responsabilité  
en cas de non respect des conditions d'utilisation**

**Les jeux proposés par MOVING Games nécessite  
de bonnes conditions physiques et pas de contre indication médicale**

**PAINTBALL (+16 ans) et FUN PAINTBALL (+8 ans) :**

- installation filet pour spectateurs et joueurs en attente
- port du masque obligatoire sur le terrain de jeu
- pas de tir en dessous de 7m (sauf pour le fun paintball peut être réduite à 3m)

**LASER GAME : + 7ans**

- garder une distance de sécurité de 3m entre les joueurs
- ne pas jouer sous la pluie ni laisser les équipements en plein soleil
- ne pas poser le canon au sol
- ne pas viser les yeux avec l'option pointeur laser

**ARCHERY GAME : + 10ans**

- port du masque obligatoire
- pas de tir en dessous de 5m
- ne pas viser la tête
- les spectateurs doivent se tenir à une distance de 15m au delà du périmètre de la zone de jeu. Les jeunes enfants (-7 ans) doivent être tenus éloignés (+25m au lieu de 15m) du jeu

**BUBBLE FOOT : +12 ans et taille mini = 1,5m**

- le sol de la zone de jeu doit être plat (pas de pente). Il doit être de l'herbe (sans piquant, ni pierre, cailloux ou objet tranchant) ou un sol type gymnase (lisse). Ne pas jouer sur une surface béton, cailloux, sable, terre ou à proximité de mur, arbre, rocher, poteau, objets saillants pouvant blesser le joueur ou dégrader la bulle.
- ne jamais utiliser les Bubble Foot sans avoir ajusté et enfilé les sangles (la tête doit être à +25 cm env du sommet de la boule. Il est préconiser de porter des protège-genoux
- bien maintenir les 2 poignées durant les jeu (ne jamais lâcher afin d'éviter les chocs visage-poignée)
- adapter la sangle selon la taille et morphologie du joueur
- ne pas taper les joueurs par l'arrière
- ne pas empiler les boules ou faire des cascades.
- Si une bulle se dégonfle, le joueur doit impérativement prévenir l'arbitre.
- la bulle doit être portée durant toute la partie. Les sangles doivent être correctement utilisées.
- Les chaussures à crampons sont interdites.
- Le port de lunettes est interdit.
- Les changements de bulles doivent se faire suffisamment loin de la zone de jeu.
- Le public doit se tenir à distance et ne pas participer au jeu.
- Les gestes suivants sont interdits :
  - Charger un joueur sans bulle
  - Donner un coup de pied sur une bulle adverse.
  - Viser volontairement les jambes d'un joueur.
  - Continuer à jouer lorsqu'une faute est sifflée.
  - S'acharner sur un joueur déjà au sol.
  - Propulser un joueur sur les parois ou dans un endroit dangereux (vers le public, vers du matériel,...).
  - Charger un joueur « inactif », non concerné par la phase (qui peut être blessé, distrait, qui tente de se relever,..).

**SUMO**

- utiliser les tenues de SUMO uniquement sur une surface tendre (herbe, sable).
- les joueurs doivent porter les casques et les gants fournis
- les tenues de sumo ne protègent que partiellement les parties du corps. Il convient de jouer de façon raisonnable.
- les jeux doivent être encadrés par un adultes qui devra intervenir en cas de sortie de tapis ou aider à séparer les joueurs si besoin
- interdiction de prendre son élan au delà de la zone tapis (4\*4m) pour entrer en contact avec son adversaire.
- limiter les jeux à quelques minutes.

**FAIT A DREUX, le .....**

**Le locataire,**  
signature précédée de la mention "bon pour accord"

**Le gérant, signature**